10. ADT Množina - co o něm víte

* ADT bez garance pořadí prvků
* Implementace matematického pojmu množina s garancí jedinečnosti prvků
* Princip:
  + Implementace založena na seznamu bez reference na aktuální prvek
  + Implementace musí hlídat unikátnost prvku
  + Přímočará, ale neefektivní – při hledání prvku je třeba projít celou množinu
* Je lepší využít hashovací tabulku
* **Zkrátka množina, jakou známe z matematiky, ale s unikátními prvky**

